

# Transformation linéaire

## Représentation matricielle

### **Christian Côté**

Professeur de mathématique au Cégep régional de Lanaudière à Terrebonne

Chargé de cours au département de mathématiques et de statistique de l'Université de Montréal

[christian.cote@collanaud.qc.ca](mailto:christian.cote@collanaud.qc.ca)



Ressource développée dans le cadre du projet Mathéma-TIC

Financé par le ministère de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de la Science (MESRS)

du Québec dans le cadre du Programme d'arrimage universités-collèges

## Mise en contexte

$$T_1(x, y) = (x - y, x + y)$$

$$T_2(x, y) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

# Théorème

## Représentation matricielle

Soit  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  une transformation linéaire. Alors il existe une unique matrice  $A$ , de dimension  $m \times n$ , telle que

$$T(\mathbf{u}) = A \cdot \mathbf{u}.$$

# Preuve

$$\begin{aligned}
A \cdot \mathbf{u} &= \begin{pmatrix} (A)_{11} & (A)_{12} & \cdots & (A)_{1n} \\ (A)_{21} & (A)_{22} & \cdots & (A)_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ (A)_{m1} & (A)_{m2} & \cdots & (A)_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (A)_{11}u_1 + (A)_{12}u_2 + \cdots + (A)_{1n}u_n \\ (A)_{21}u_1 + (A)_{22}u_2 + \cdots + (A)_{2n}u_n \\ \vdots \\ (A)_{m1}u_1 + (A)_{m2}u_2 + \cdots + (A)_{mn}u_n \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} (A)_{11}u_1 \\ (A)_{21}u_1 \\ \vdots \\ (A)_{m1}u_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} (A)_{12}u_2 \\ (A)_{22}u_2 \\ \vdots \\ (A)_{m2}u_2 \end{pmatrix} + \cdots + \begin{pmatrix} (A)_{1n}u_n \\ (A)_{2n}u_n \\ \vdots \\ (A)_{mn}u_n \end{pmatrix} \\
&= u_1 \begin{pmatrix} (A)_{11} \\ (A)_{21} \\ \vdots \\ (A)_{m1} \end{pmatrix} + u_2 \begin{pmatrix} (A)_{12} \\ (A)_{22} \\ \vdots \\ (A)_{m2} \end{pmatrix} + \cdots + u_n \begin{pmatrix} (A)_{1n} \\ (A)_{2n} \\ \vdots \\ (A)_{mn} \end{pmatrix} \\
&= u_1 \mathbf{a}_1 + u_2 \mathbf{a}_2 + \cdots + u_n \mathbf{a}_n
\end{aligned}$$

# Preuve

# Preuve

## Exemple 1

Trouver la représentation matricielle de la transformation linéaire définie par

$$T(x, y) = (x - y, x + y).$$

## Exemple 2

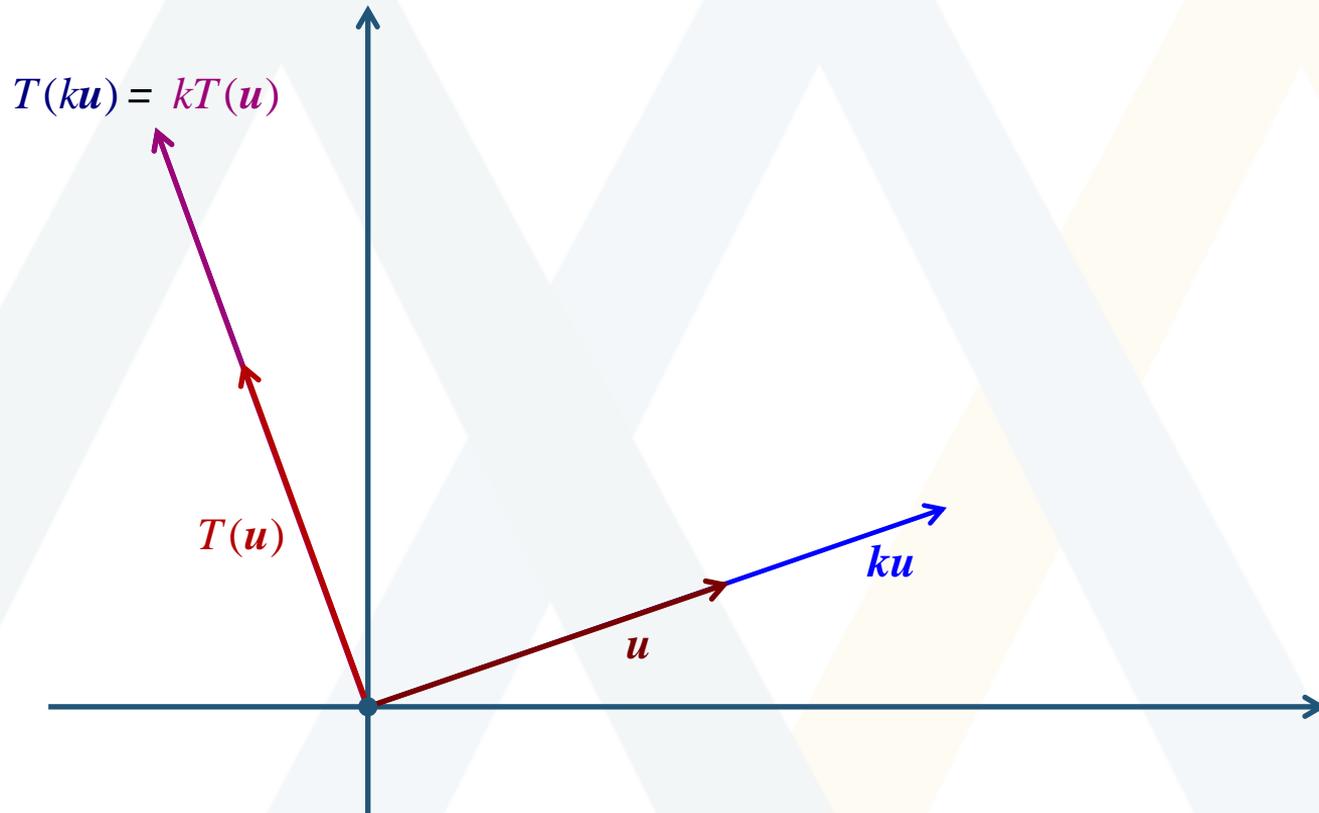
Trouver la représentation matricielle de la transformation linéaire définie par

$$T(x, y) = (2x + y, x - 3y, 4x - 7y).$$

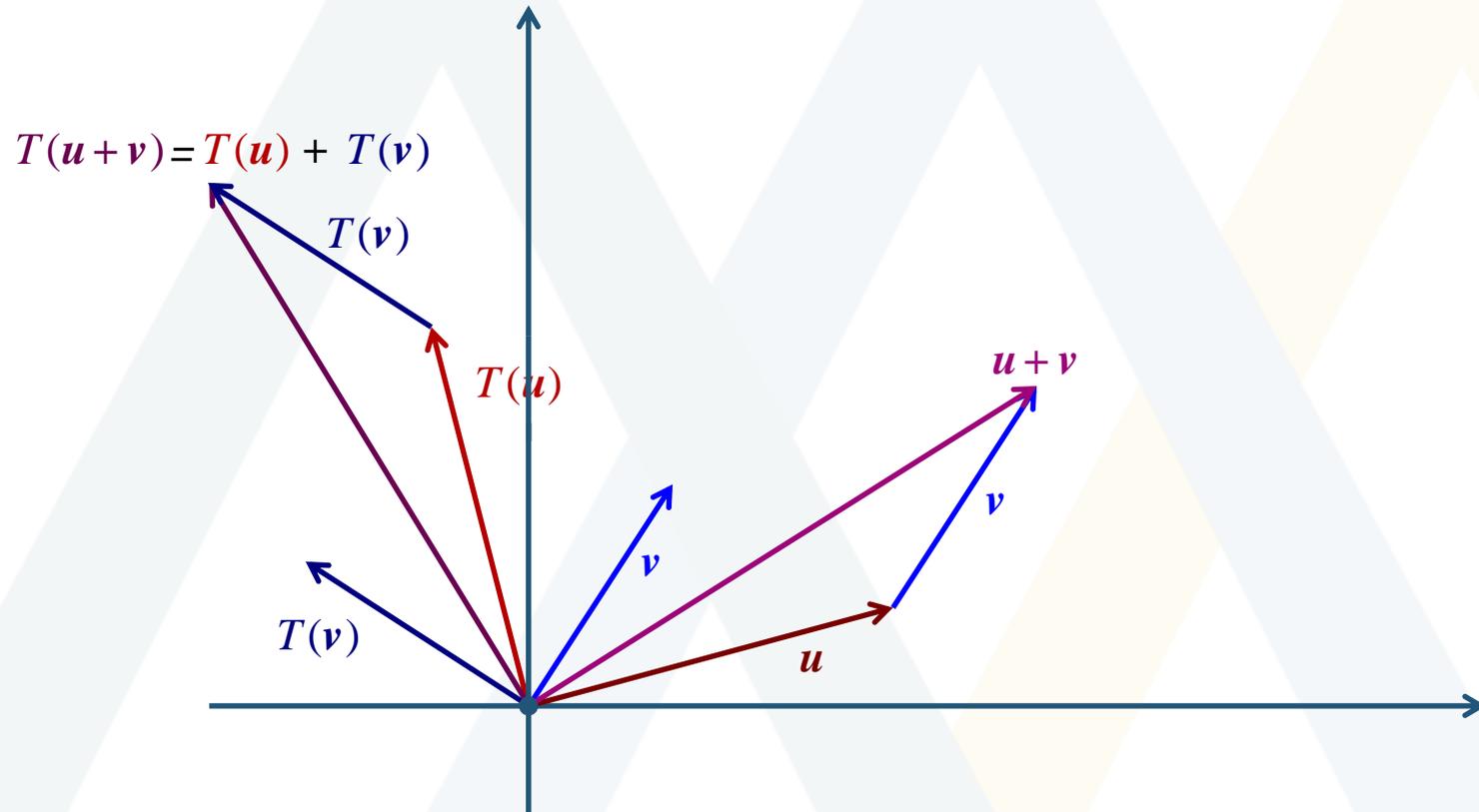
## Exemple 3

Trouver la transformation qui permet de faire une rotation d'un vecteur du plan de  $90^\circ$  autour de l'origine dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

$$T(k\mathbf{u}) = kT(\mathbf{u})$$

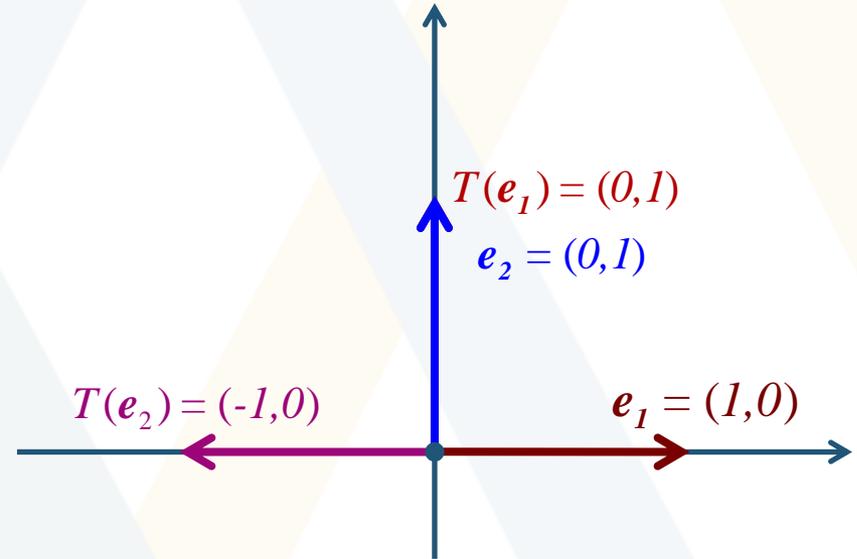


$$T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$$



## Exemple 3

Trouver la transformation qui permet de faire une rotation d'un vecteur du plan de  $90^\circ$  autour de l'origine dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



# Résumé

- Représentation matricielle
- Exemples

Conception du contenu

**Christian Côté**

Cégep régional de Lanaudière à Terrebonne

[christian.cote@collanaud.qc.ca](mailto:christian.cote@collanaud.qc.ca)

Révision du contenu

**Samuel Bernard**

[samuel.bernard@collanaud.qc.ca](mailto:samuel.bernard@collanaud.qc.ca)

Direction de projet

**Samuel Bernard**

**Bruno Poellhuber**

Postproduction

**Symon Nestoruk**

Musique

**Sébastien Belleudy**

[sebe.bandcamp.com](http://sebe.bandcamp.com)

Conception graphique

**Christine Blais**

Production des modèles en LaTeX

**Nicolas Beauchemin**

[nicolas.beauchemin@bdeb.qc.ca](mailto:nicolas.beauchemin@bdeb.qc.ca)

Production

**Samuel Bernard**



**Bruno Poellhuber**



**Vidéo mise à disposition selon les termes de la licence**

Creative Commons internationale 4.0

Paternité / Pas d'utilisation commerciale / Partage dans les mêmes conditions

Les autorisations au-delà du champ de cette licence peuvent être obtenues à

**Mathema-TIC.ca**